



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



REGULAMENTO GERAL

II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA

Temos a honra de convidar sua equipe a participar desta competição chancelada pela Federação Brasileira de Wushu Sanda.

Local:

Ginásio de Esportes João Pepino – Rua Katsuo Nakata, Centro, Iporã - PR

Cronograma

Dia 10/11/2024

09:00 às 10:00 - Pesagem dos atletas

10:15 – Abertura oficial do evento

10:30 - Início das competições

16:30 - Previsão de encerramento do evento

Whatsapp para informações

(44) 92000-3249 / (21) 96819-7881

Término das inscrições

Dia 20/10/2024 ou até esgotarem as vagas.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



Informações Gerais

Cada Equipe poderá inscrever a quantidade ilimitada de atletas

As inscrições serão realizadas unicamente pelo site www.brutas.com.br

Obs: O atestado médico deve ser entregues por todos os atletas e modalidades no dia do evento.

Poderão participar deste evento Equipes, Escolas, Academias, Clubes, Ligas, Federações, Associações, Núcleos filiadas ou não a FBRWS, porém somente atletas vinculados a federação serão ranqueados nacionalmente convocados para as seleções, atletas de equipes não vinculadas deverão solicitar que suas equipes façam a vinculação em até 15 dias após o evento para que possam ser ranqueados e convocados para a seleção estadual.

Regras: Este Campeonato será realizado de acordo com as regras da FBRWS.

Especificações das premiações

Obs: Todas as premiações dos atletas serão entregues ao final de cada categoria.

Delegações e Líderes de Equipes

São consideradas delegações, Equipes, Escolas, Academias, Clubes, Ligas, Federações, Associações, Núcleos e afins inscritas no evento.

Certificados:

Todos os líderes de equipe (um por equipe) receberão certificados digitais de Participação.

Troféus:

As delegações campeãs com maior pontuação geral no evento receberão troféus de 1º, 2º, 3º lugar.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



Atletas

Certificados

Todos os atletas receberão certificados digitais de participação, será enviado o link para recebimento dos certificados logo ao fim da competição.

Medalhas e Troféus

Todos os competidores de todas as modalidades e categorias classificados em 1º, 2º, 3º, receberão medalhas do evento.

Os atletas das categorias em geral considerados o melhor do evento na categoria masculino e na categoria feminino receberão troféus de atletas destaque.

TAXAS DE INSCRIÇÃO

Valor – R\$ 75

Das Inscrições

Inscrições equivocadas de atletas inscritos em categorias erradas não serão redirecionadas e os atletas serão impedidos de competir não havendo estorno do valor das inscrições.

Inscrições de atletas que não baterem o peso ao término da pesagem no dia do evento não serão redirecionados para outras categorias e serão eliminados do evento não havendo estorno do valor das inscrições.

Conduta Ética

São princípios do campeonato: a lealdade, a equidade e o respeito aos participantes, a publicidade e a fundamentação das decisões.

Cabem as equipes que participarão do evento a responsabilidade de divulgação do presente regulamento dentre seus atletas, assim como o fiel e total cumprimento das disposições nele contidas.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



As equipes com atletas que tenham comportamento inadequado dentro ou fora da área de competição serão punidas com perda de pontos ou medidas cabíveis ao caso.

Pedimos a todos os líderes de equipes que orientem seus instrutores, professores, atletas e acompanhantes para que não xinguem ou utilizem de palavras ofensivas a quem quer que seja.

Todo e qualquer problema que possa ocorrer deverá ser levado a mesa da organização da área e não resolvidos nas áreas de competições.

Técnicos de modalidades de combates deverão permanecer sentados durante os rounds.

Atletas que desrespeitem de qualquer forma seus adversários, árbitros ou qualquer pessoa serão desclassificados do evento e proibidos de competir pela FBRWS por dois anos.

Atletas devem comparecer às áreas de competições devidamente uniformizados e equipados, após a terceira chamada o atleta será desclassificado não cabendo discussão.

Seremos extremamente rigorosos com as condutas de todos os envolvidos no evento.

Todos os atletas deverão apresentar atestado médico permitindo o atleta participar de competições esportivas datado de no máximo seis meses da data do evento.

Obs: A organização só aceitará contestações de professores e líderes de equipes conhecedores dos regulamentos da competição.

Informações gerais.

O atleta que passar a competir em nível técnico avançado não poderá voltar a competir no nível de iniciantes.

Qualquer tentativa de dissimular a participação em nível técnico inferior será punida com automática desclassificação do atleta e suspensão do mesmo das demais competições por dois anos.

Em caso de alguma categoria não contemplar dois atletas e não seja feito o remanejamento o atleta receberá medalha por WO.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



A apresentação na mesa do documento de identificação (RG ou Carteira de Habilitação), no momento do Checklist, pesagem e no momento em que

for competir serão obrigatórios.

Árbitros

Todas as Equipes deverão indicar pelo menos 1 Árbitro para ser responsável pelo conhecimento das regras do evento e atuar na

Competição, mesmo que este não seja escalado para atuar no evento, este árbitro deverá participar do curso de arbitragem oferecido aos membros das equipes participantes do evento.

Os árbitros poderão atuar na mesa, como árbitro lateral (jurado) ou árbitro central de acordo com seu tempo de experiência.

As Equipes que não indicarem pelo menos 1 Árbitro para atuar na competição perderão o direito a recurso e 30 pontos no ranking de equipes.

Os árbitros serão selecionados pela organização do evento.

Os árbitros são autoridades máximas nos eventos e cabe a todos respeitarem suas decisões. Ninguém tem mais poder de julgamento e decisões do que os árbitros.

O Árbitro Chefe da competição torna-se a maior autoridade arbitral, devendo se os demais árbitros, chefes de delegações, atletas e todos os envolvidos no evento acatarem suas decisões quando ordenadas no que diz respeito às decisões arbitrais.

É permitido que atletas, técnicos e dirigentes discordem das decisões dos árbitros após os resultados, e para isso deverão seguir os procedimentos de apelação.

Os poderes investidos aos árbitros se iniciam no momento de suas entradas nas instalações esportivas até as suas respectivas saídas.

Apelações

A equipe que tiver alguma objeção quanto a decisão tomada pelos árbitros deverão enviar por escrito um apelo entregue ao chefe de arbitragem pelo chefe da delegação ou técnico da equipe com até 15 minutos após o ocorrido.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



A apelação deverá ser entregue, juntamente com a filmagem integral da luta mais o pagamento de R\$ 300,00 (trezentos reais). Os valores correspondentes as taxas de apelação serão devolvidas se a apelação for aceita e o resultado da luta modificado e anunciado publicamente, caso contrário não haverá devolução do valor e o resultado se manterá o mesmo.

As equipes (delegações) poderão entrar com processo de apelo por no máximo duas vezes durante todo o período de competição.

SISTEMAS DE RANQUEAMENTO FBRWS

Atletas

- 1ª colocação – 100 Pontos
- 2ª colocação – 50 Pontos
- 3ª colocação – 30 Pontos
- 4ª colocação em diante – 10 Pontos

Técnico

- 1ª colocação – 100 Pontos
- 2ª colocação – 50 Pontos
- 3ª colocação – 30 Pontos
- 4ª colocação em diante – 10 Pontos

Equipes (ou similares)

- 1ª colocação – 100 Pontos
- 2ª colocação – 50 Pontos
- 3ª colocação – 30 Pontos
- 4ª colocação em diante – 10 Pontos



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



REGRAS WUSHU SANDA

武术散打

ÁREA DE COMPETIÇÃO

a) Ringue;

FORMATOS DE COMPETIÇÕES

- I. Individual (por atleta)
- II. Equipes, seguem pela soma de total de vitórias obtidas pelos atletas de cada equipe.

PADRÕES DE COMPETIÇÕES E ROUND'S

I . São adotados padrões de campeonato por eliminatória simples.

É utilizado o modo “melhor de três” rounds. O atleta que vencer dois rounds será o vencedor não havendo a necessidade do terceiro round.

II. Cada round terá duração de 2 minutos. Haverão intervalos de 1 minuto entre os rounds.

III. Nas categorias para atletas menores de 18 anos e para maiores de 41 anos, cada round terá 1 minuto e 30 segundos de duração. Haverão intervalos de 1 minuto entre os rounds.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



Observação: O atleta que tenha competido na categoria Super Fight como lutador Semi Profissional ou Profissional poderá competir na categoria Amador Avançado mas jamais na Categoria Amador iniciante mesmo que se enquadre na categoria por tempo de treinamento. Qualquer tentativa de dissimular a participação de atleta em nível técnico inferior ao que o mesmo se enquadre verdadeiramente será punida com automática desclassificação do atleta e suspensão de 2 (dois) anos de eventos da FBRWS.

CATEGORIAS DE PESO

I. Todas as Categorias de pesos se baseiam na descrição abaixo para as categorias masculina e feminina de todas as categorias por idade.

Até 20 Kg

Até 24 Kg

Até 28 Kg

Até 32 Kg

Até 40 Kg

Até 44 Kg

Até 48 Kg

Até 52 Kg

Até 56 Kg

Até 60 Kg

Até 65 Kg

Até 70 Kg

Até 75 Kg

Até 80 Kg

Até 85 Kg

Até 90 Kg

Acima de 90 Kg



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



PESAGEM DOS ATLETAS

I.O competidor deverá apresentar-se com a carteira da FBRWS ou carteira de Identidade para a pesagem.

II.O atleta deverá se pesar com uniforme oficial da FBRWS que irá usar para competir.

III.A pesagem será coordenada pelo registrador chefe juntamente com sua equipe com a supervisão do chefe de arbitragem.

IV.A pesagem começará pelas categorias mais leves seguindo os critérios de faixas etárias na seguinte ordem:

Master

Sênior II

Sênior I

Kids I

Kids II

Infantil I

Infantil II

Infanto Juvenil

Juvenil

Adulto

V. A pesagem de todas as categorias serão completadas em até 1 hora.

O competidor que estiver acima do limite do peso terá de pesar novamente dentro deste limite de tempo, no máximo duas vezes. Caso o atleta não atingir o critério de peso em sua categoria na pesagem final será eliminado da competição.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



CATEGORIAS DE IDADE

Kids I – 04 e 05 anos de idade

Kids II – 06 e 07 anos de idade

Infantil I – 08 e 09 anos de idade

Infantil II – 10 e 11 anos de idade

Infanto Juvenil – 12 a 14 anos de idade

Juvenil – 15 a 17 anos de idade

Adulto – 18 a 40 anos de idade

Sênior I – 41 a 50 anos de idade

Sênior II – 51 a 60 anos de idade

Master – acima de 60 anos de idade

TRAJES DOS TÉCNICOS

Será permitido dois técnicos por atleta (corners), os mesmos deverão obrigatoriamente estar trajados com camisa da FBRWS, calça, tênis ou sapato, não será permitido o uso de bermudas, bonés e óculos de sol.

TRAJES OBRIGATÓRIOS PARA PESAGEM

Os competidores deverão se apresentar com trajes adequados para a pesagem.

Masculino: Uniforme de competição da FBRWS (camiseta e calção).

Feminino: Uniforme de competição da FBRWS (camiseta e calção ou variação).

SORTEIO DAS CHAVES

O sorteio será realizado pelo grupo de registro em local e hora pré determinados com a presença ou não dos técnicos e/ou chefes de delegações após o encerramento total das inscrições com data informada previamente pela organização e se iniciará pelas categorias mais leves baseando se nas informações das inscrições de cada atleta.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



CHAVES

I - 2 Atletas (luta casada)

II - 3 ou mais Atletas (GP)

SISTEMAS DE DISPUTAS

Eliminatórias Simples

A eliminatória é uma forma básica de disputa que prevê o avanço dos atletas para as disputas pelas colocações finais.

TRAJES E EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS

O reconhecimento dos atletas dá-se pela cor do uniforme que deverão ser da mesma cor dos equipamentos de proteção nas cores azul e vermelho ao qual cada um dos atletas lutará com uma cor diferente de seu adversário, as cores em que o atleta terá de lutar é escolhida mediante sorteio ou critério da mesa de arbitragem.

VESTIMENTA OBRIGATÓRIA

I. Uniforme oficial de competição/treino da FBRWS (Camiseta e Shorts);

II. Atletas da categoria feminino podem usar também as variações de uniformes.

a) Top e Short Saia da FBRWS;

b) Top e Short da FBRWS;

c) Camiseta e Short Saia da FBRWS;

EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS

I. Luvas;

II. Bandagens/Ataduras (de 3,5 à 4,5 metros);

III. Protetor Bucal (proibido os de cor vermelha);



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



- IV. Protetor de cabeça (capacete) sem grade/aberto - Para as categorias a partir de 18 anos de idade;
- V. Protetor de cabeça (capacete) com grade/fechado - Para menores de 18 anos de idade;
- VI. Protetor de tórax para todas as categorias de idade e peso;
- VII. Protetor de seios opcional (somente para categoria feminino);
- VIII. Coquilha (protetor genital);
- IX. Protetores de canela e pé (caneleiras) para atletas menores de 18 anos;

Observações:

- a) Nas categorias até de 70Kg os atletas deverão utilizar luvas de 8 Oz.
- b) Nas categorias acima de 70Kg os atletas deverão utilizar luvas de 10 Oz.
- c) Os Equipamentos de proteção (capacetes, protetores e tórax e caneleiras) serão fornecidos para que o atleta possa lutar porém se a organização do evento por algum motivo não possa providenciar irá comunicar aos líderes de equipes com antecedência.

ETIQUETA E PROTOCOLO NA COMPETIÇÃO

- I. Ao adentrarem na área de luta os atletas deverão virar-se e cumprimentar os seus técnicos, com o cumprimento *Bàoquánli* “palma e punho”.
- II. Deverão cumprimentar o público antes do início do primeiro round com o cumprimento *Bàoquánli* “palma e punho”.
- III. Deverão cumprimentar a mesa antes do início do primeiro round com o cumprimento *Bàoquánli* “palma e punho”.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



IV. Antes de iniciar cada round deverão se cumprimentar com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

V. Antes de ser anunciado o resultado do combate, os competidores trocarão suas posições. Depois de anunciado o resultado da luta eles deverão se cumprimentar novamente com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

VI. Devem também cumprimentar o árbitro central que os retribuirá da mesma forma com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

VII. Por último, deverão dirigir-se ao corner de seu oponente para cumprimentar o técnico do atleta adversário e que retribuirá com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

FORMAS DE DESISTÊNCIA

I. Se o atleta for incapaz de continuar a luta devido a lesões, será considerado desistente. Ele não poderá continuar na competição, contudo, suas colocações nas lutas anteriores serão consideradas.

II. Em caso de grande disparidade técnica entre os atletas, o técnico pode, por prevenção, mostrar o sinal de desistência ou sinalizar com a placa apropriada para isto (fica no corner) ou mesmo o próprio lutador pode levantar o braço para sinalizar que desistiu de prosseguir na luta.

III. O atleta que não comparecer a pesagem ou não apresentar-se após ter seu nome anunciado por três vezes antes da luta, abandonar a competição ou mesmo sair sem permissão e não retornar em tempo será considerado desistente.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



O atleta que sair ou se ausentar sem se justificar será privado dos resultados obtidos nas lutas anteriores.

PROCOLOS E OUTRAS PROVIDÊNCIAS

I. Árbitros centrais (juízes) e laterais (jurados) deverão se concentrar na competição e não deverão se comunicar com outras pessoas. Devem permanecer sentados em seus lugares e só sair com a autorização do árbitro chefe.

II. Os atletas devem ser cumprir todas as regras da competição, obedecendo os árbitros e respeitando suas decisões. É terminantemente proibido xingar, reclamar, discutir ou ter qualquer atitude de má conduta.

III. Lutadores que machucarem seus oponentes maliciosamente serão responsabilizados por qualquer ferimento ou prejuízo.

IV. O técnico e o assistente da equipe (delegação) devem permanecer nos locais designados aos mesmos.

V. O técnico ou treinador e o seu assistente (corner do lutador) obrigatoriamente deverão ser maiores de idade, caso contrário o atleta será desclassificado (à arbitragem será reservado o direito de exigir do técnico ou treinador que está no corner do atleta documento comprobatório oficial com foto para comprovar a sua idade).

VI. Qualquer tipo de Doping é estritamente proibido, bem como a infusão de oxigênio nos intervalos.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



MÉTODOS DE COMBATE, CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO E PUNIÇÕES

TÉCNICAS

Todos os tipos de técnicas podem ser utilizadas, ataques e defesas que estiverem adequadas a este regulamento de competição podem ser empregadas tais como socos, chutes e projeções.

PARTES PROIBIDAS

São consideradas partes proibidas para atacar durante o combate a parte traseira do crânio, articulações (no sentido contrário as mesmas), toda a região da coluna e do pescoço, olhos e genitais.

PARTES VÁLIDAS PARA PONTUAÇÃO

São consideradas partes válidas para atacar durante o combate: Cabeça, tronco e as pernas.

MÉTODOS PROIBIDOS

São considerados métodos proibidos de ataque: cabeçadas; cotoveladas, joelhadas, ataques contra o sentido natural das articulações; projeções que lancem o oponente propositalmente com a cabeça contra o solo; pressionar ou esmagar o atleta adversário propositalmente na finalização da queda contra o solo; atacar com qualquer técnica o oponente caído ao solo.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



Parágrafo único: Nas categorias Kids I, Kids II, Infantil I, Infantil II, Infanto Juvenil não são permitidos.

- a) Sequência de socos e chutes fortes na cabeça.
- b) Contato total (golpes fortes) passíveis de proporcionar nocaute, nestas categorias o árbitro deverá conduzir o combate e advertir os atletas sobre a força empregada.
- c) Suplê.

TIPOS DE FALTAS E PUNIÇÕES

São consideradas Faltas Técnicas

- I. Agarrar o atleta adversário de forma passiva.
- II. Proporcionar passividade por fuga das ações combate.
- III. Solicitar pedido de tempo quando estiver em desvantagem no combate.
- IV. Propositalmente atrasar o transcorrer da luta.
- V. Por desobediência as decisões do árbitro ou conduta antiesportiva.
- VI. Adentrar na área de luta sem protetor de bucal, cuspi-lo ou Perder algum equipamento de proteção durante a luta.
- VII. Necessitar ajeitar algum equipamento de proteção constantemente desta forma interrompendo a luta.
- VIII. Desconsiderar ou violar as regras, protocolos de a ética na competição.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



São consideradas Faltas Pessoais

I. Golpear ou ameaçar golpear o oponente antes do comando

“kaishi” (iniciar) ou após “ting” (parar).

II. Atacar o oponente em partes proibidas.

III. Atacar o oponente usando qualquer método proibido.

IV. Propositalmente ferir o adversário de forma anti-desportiva.

Punições

I. Para faltas técnicas cartão amarelo.

II. Para faltas pessoais cartão vermelho.

III. O atleta que acumular três faltas pessoais será desqualificado da luta.

IV. O atleta que intencionalmente ferir seu oponente usando métodos e técnicas proibidas será desqualificado da competição e seus resultados serão cancelados.

V. O atleta que for flagrado fazendo uso de qualquer tipo de doping ou for pego inalando oxigênio por meio de inaladores ou equipamentos durante o intervalo das lutas será desqualificado de toda a competição sendo seus resultados anteriores totalmente cancelados.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



SUSPENSÃO DA LUTA

A luta será suspensa (interrompida) nos seguintes casos:

I. O atleta cai, sai ou é arremessado ou empurrado para fora da área de luta.

II. O atleta recebe uma punição.

III. O atleta agarra o adversário sem intenção de atacar por mais de 2 segundos.

IV. O atleta sofre uma lesão.

V. O atleta cai ou toca o chão com outra parte de seu corpo além dos pés (com intenção de ataque) e permanece caído por mais de 3 segundos.

VI. O atleta pede suspensão da luta por razão objetiva e relevante.

VII. Alguma correção é feita pelo árbitro chefe ou por algum erro ou omissão do árbitro central.

VIII. Existe algum perigo na área de luta ou problemas que precisa ser resolvido.

IX. Existe algum problema com a iluminação.

X. Quando o atleta permanece passivo por mais 8 segundos após receber ordem de ataque.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



VENCEDOR E PERDEDOR

CRITÉRIOS DE VITÓRIA E DERROTA

Vencedor ou perdedor de cada Round:

I. Os árbitros laterais decidem de acordo com o seu julgamento o resultado de cada round.

II. O atleta que obtiver maior pontuação será declarado vencedor do round.

III. Se um atleta for golpeado fortemente (não por ação de falta pessoal) e for aberta por duas vezes a contagem, seu adversário ganhará o round.

IV. Caso a competição ocorra em área de competição aberta (Ringue Leitai, Tapete de Wrestling ou Tatames ao nível do solo), o lutador que sair da plataforma duas vezes no mesmo round será o perdedor do round.

Vencedor da Luta

I. O atleta que ganhar os dois primeiros rounds, da luta será declarado vencedor e não haverá o terceiro round.

II. O atleta que ganhar os dois dos três rounds da luta será declarado vencedor.

III. O atleta será declarado vencedor da luta se o seu adversário for lesionado ou não estiver em condições a prosseguir no combate por decisão médica.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



IV. Caso durante o combate o atleta fingir ter sido lesionado por ações proibidas ou faltosas, o seu adversário será proclamado vencedor do combate depois que o atleta for analisado pela equipe médica.

V. Durante o combate um dos lados for lesionado por ações faltosas de seu oponente e este não estiver em condições de continuar na luta, por ordens médicas, o atleta lesionado será declarado o vencedor, mas não poderá participar do próximo combate caso este não seja o último que deveria lutar.

VI. O atleta será declarado vencedor da luta caso seu oponente seja desqualificado por Faltas, Faltas Técnicas, uso de doping ou por ferir o adversário de forma maliciosa.

Vitória Absoluta

I. Na existência de grande disparidade técnica entre os atletas, o árbitro central pode, com a aprovação do árbitro chefe, proclamar o atleta mais técnico ou mais forte o vencedor da luta.

II. O atleta será vencedor da luta se seu adversário for nocauteado (não por ação de falta pessoal) e permanecer caído por 10 segundos ou se ao levantar ainda estiver sem condições continuar lutando.

III. Se um atleta for golpeado fortemente (não por ação de falta pessoal) e for aberta por três vezes a contagem, seu adversário ganhará a luta.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Quando dois atletas obtiverem o mesmo número de rounds ganhos em um combate e houver empate no 3º, o vencedor será proclamado pelos seguintes critérios:



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



I. O atleta que recebeu o menor número de cartões vermelhos (faltas pessoais) na luta será o vencedor da luta.

II. O atleta que recebeu menor número de cartões amarelos (faltas técnicas) na luta será o vencedor da luta.

III. Caso o empate ainda permaneça a comissão da equipe de arbitragem irá proclamar o vencedor segundo seus critérios.

LUTA SEM RESULTADO

O resultado da luta é declarado No Contest (sem resultado) quando ocorre uma contusão sofrida por manobra ilegal acidental severa demais e causar a interrupção da luta pelo árbitro. A luta deve resultar em no contest se for interrompida antes da metade do 2 round (considerado 3 rounds).

MÉTODOS DE PONTUAÇÃO

Ganhos de pontos:

O atleta recebe 1 ponto quando:

I. Golpear o adversário na cabeça ou no tronco com soco.

II. Golpear com técnica de chute a coxa do atleta adversário.

III. Os dois lutadores caírem, mas o atleta adversário cair primeiro.

IV. Proporcionar a projeção e caída do atleta adversário com uma queda (projeção) de sacrifício e o atleta atacante permanecer caído.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



V. Quando o atleta adversário cair ou tocar o chão com outra parte do corpo além dos pés (três apoios ou mais) com intenção de ataque e permanecer caído por mais de 3 segundos.

VI. Quando o atleta adversário estiver em passividade 8 segundos após o árbitro central dar o comando de ataque.

VII. Quando o atleta adversário receber uma falta técnica (cartão amarelo).

O atleta recebe 2 pontos quando:

I. Se a competição ocorrer em área de luta aberta e o adversário sair da área de luta aberta (Ringue leitai, Tapete de Wrestling, Tatames ao nível do solo), pela primeira vez em um round.

II. Quando o adversário cair, enquanto o atleta que executou a projeção permanecer em pé.

III. Quando o adversário cair, enquanto o atleta que executou a projeção cair por cima do oponente.

IV. Atacar o oponente com chute no tronco.

V. Atacar o oponente com chute na cabeça.

VI. Derrubar o adversário com algum golpe que necessite de “queda de sacrifício” e o atleta atacante levantar-se de imediato – dentro de três segundos. Ex.: tesouras e rasteiras.



II COPA PARANAENSE DE WUSHU SANDA



VII. A contagem ser aberta pelo árbitro para o atleta adversário uma vez.

VIII. O atleta adversário receber uma falta pessoal (cartão vermelho).

Os competidores não recebem pontos quando:

I. A técnica não é clara ou bem definida é executada durante a luta.

II. A técnica é aplicada sem eficiência e força.

III. Ambos lutadores caem ao mesmo tempo.

IV. A competição ocorre em ringue Leitai e ambos lutadores saem da plataforma ao mesmo tempo.

V. Um lutador cai no chão com intenção de ataque e levanta-se dentro de 3 segundos.

VI. Golpear o atleta adversário quando este estiver sendo agarrado ou clinchado.